

Moins de 13 ans

	Terrain + effectif	But + zone	Engagement	Temps de jeu	Gardien de But	TTO	Ballon	Rencontres	
Impositions techniques	40 x 20 6+1	Zone à 6 Mètres	Du centre, règles FFHB	3 x 15' Exclusion : 2' sans remplacement, règles FFHB	<div style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; padding: 5px; display: inline-block;"> EN FEMININES ET MASCULINS </div> Au moins 2 GB par match, Un(e) même joueur(euse) ne peut pas jouer dans les buts lors des 3 tiers temps ou 2 mi-temps.	TTO : 2 temps morts par match et par équipe pris dans 2 tiers temps différents	Taille 0 Filles Taille 1 Garçons	Match sec	
	Les Modes de jeu								
	<p>1^{er} tiers - temps :</p> <p>Récupération de balle active à partir d'une défense en deux lignes</p> <p>La première ligne de défense cherche à perturber la circulation de la balle, la seconde à couvrir et gérer le pivot, en cas d'exclusion, au moins 1 joueur reste étagé.</p>	<p>2^{ème} tiers-temps :</p> <p>Récupération de balle active à partir d'une défense alignée</p> <p>La défense ALIGNEE n'est pas forcément APLATIE et la notion de profondeur face au PB doit / peut rester présente. Les déplacements défensifs ne doivent pas être que latéraux.</p>			<p>3^{ème} tiers-temps :</p> <p>Libre</p> <p>Les éducateurs peuvent utiliser les ressources de l'équipe dans ce tiers temps en fonction des rapports de force (choix d'une défense alignée, étagée, système Homme à Homme, Zone....) mais tout en veillant à ce que les joueurs soient ACTIFS notamment dans leur activité défensive.</p>				
<p>L'engagement se fait du centre, le Gardien de But doit développer sa capacité à remettre en jeu la balle pour favoriser un jeu rapide caractéristique d'un handball moderne.</p> <p>Prise en stricte INTERDITE</p> <p>Définition : prise en charge et contrôle exclusifs d'un adversaire direct quels que soient ses déplacements et sa position sans prise en compte du ballon</p> <p>Pas de changement Attaquant / défenseurs</p>									

	<p>Défense qui perturbe la conservation du ballon mais où des espaces entre les défenseurs hauts et bas sont exploitables pour les pivots et les rentrées.</p> <p>Une fois le premier rideau battu, le joueur devra fréquemment choisir entre le tir et la passe pour mettre en situation son partenaire.</p> <p>Le pivot, avec de l'espace, peut développer des modes de jeu plus basés sur le démarquage</p>	<p>Cette défense a pour but de densifier les espaces autour de la zone.</p> <p>L'attaque de cette défense peut permettre à des joueurs de s'exprimer sur le tir devant la défense.</p> <p>Le pivot, avec moins d'espace, va pouvoir développer des modes de jeu plus perturbateur des déplacements défensifs.</p>	
	<p><u>Savoirs faire défensifs à acquérir en défense étagée :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - L'intention d'être au moins à hauteur de la balle pour les joueurs avancés - Ne pas laisser le PB jouer dans mon dos pour les joueurs avancés - Excentrer l'attaque pour arriver à des situations de tirs plutôt externes 	<p><u>Savoirs faire défensifs à acquérir en défense alignée :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - L'intention de mettre de la profondeur face au porteur de balle (interdire l'entrée des 9m au porteur de balle - S'organiser à 2 en défense dans le secteur porteur de balle / pivot 	
	<p><u>Savoirs faire offensifs à acquérir sur la défense étagée :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Etre capable d'exploiter l'espace arrière des défenseurs, le couloir de circulation entre les lignes - Reconnaître les situations de duel (1x1 face à un défenseur isolé) ou les situations de coopération (2x2 avec le pivot) 	<p><u>Savoirs faire offensifs à acquérir sur la défense alignée :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Etre capable d'exploiter l'espace 7-10 m pour tirer - Reconnaître les situations de duel (1x1 face à un défenseur isolé) ou les situations de coopération (2x2 avec le pivot) - Développer une motricité efficace dans des petits espaces - Ne pas suivre ma passe, chercher à "libérer de l'espace" 	